



Associação de Futebol de Coimbra

Conselho de Arbitragem

Teste Regulamentar Árbitros de Categoria C4, CJ e Cronometristas

ÉPOCA
2013/2014

DATA
14-09-2013

Futsal

Local
Complexo Desportivo do
Luso

TESTE
N.º 1

Leia atentamente as instruções seguintes:

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo na resposta que considere correta. Perguntas com mais do que uma resposta serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar, coloque um **circulo** á volta do **X** na resposta que quer anular e assinale a resposta considerada certa com .
Cotações das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos. É proibido falar com os colegas durante a realização do teste. **Duração:** 60 minutos

Perguntas / Respostas:

1 - Qual deve ser a forma dos postes verticais e da barra transversal das balizas?

- Quadrada, rectangular ou redonda.
- Quadrada, redonda ou elíptica.
- Quadrada, rectangular, redonda ou elíptica.

2 - O guarda-redes efetua um lançamento de baliza, a bola bate no chão e de seguida no poste da baliza adversaria e entrou. Como deverá o árbitro recomeçar o jogo?

- Pontapé de saída.
- Pontapé de canto.
- Lançamento de baliza.

3 - Quem é que tem poderes para suspender um jogo?

- Entidade organizadora da prova, delegado do clube visitado ou o árbitro.
- Entidade organizadora da prova, capitães de equipa dos clubes ou o árbitro.
- Entidade organizadora da prova, força policial ou o árbitro.

4 – Qual é a medida obrigatória da largura das linhas de baliza entre os postes?

- A lei de jogo permite que as linhas tenham de largura entre 5cm e 8cm.
- É de 8cm.
- É de 5cm.

5 - Um jogo de Juniores, que teve início às 22:15 terminou 14 minutos depois das 24:00, por motivo de várias interrupções (casos de força maior). Esteve bem o árbitro?

- Sim. As Normas e Regulamento permitem uma tolerância de 15 minutos após as 24:00, nestas circunstâncias.
- Não. Este jogo não se poderia ter iniciado às 22:15.
- Não. Em caso algum é permitido que um jogo termine após as 24:00.

6 - Três dos seguintes elementos podem sentar-se simultaneamente no banco dos técnicos. Qual das hipóteses indicadas está correta?

- Treinador, Treinador Adjunto e Preparador Físico.
- Médico, Secretário Técnico e Treinador.
- Enfermeiro, Massagista e Médico.

7 – Um jogo de futsal não pode ter início se qualquer das equipas for composta põe menos de:

- Cinco jogadores.
- Quatro jogadores.
- Três jogadores.

8 - A numeração dos jogadores é obrigatória e...

- Normalmente será do 1 ao 15, estando o número 1 reservado para o guarda-redes;
- Numeração livre do 1 ao 99, estando o número 1 reservado para o guarda-redes;
- As regras da competição devem estipular a numeração dos jogadores, que normalmente será do 1 ao 15, estando o número 1 reservado para o guarda-redes.

9- Poderá um árbitro permitir que o jogo continue para além do buzinho do cronometrista?

- Apenas para permitir a execução de uma grande penalidade ou um pontapé livre sem barreira.
- Pelas razões expostas na lei 13.
- Pelas razões expostas na lei 7.

10 - Quando é que a bola está fora de jogo?

- A bola está fora de jogo quando a atravessar completamente a linha de baliza ou a linha lateral, quer junto ao solo, quer pelo ar, o jogo seja interrompido pelo árbitro ou a bola tenha tocado no teto.
- A bola está fora de jogo quando o jogo seja interrompido pelo árbitro ou toque no teto.
- A bola está fora de jogo quando toque na linha de baliza ou linha lateral, junto ao solo, ou toque no teto.

11 - A bola preparava--se para entrar na baliza não havendo defensores ou atacantes com possibilidade a jogar. Quando estava a cerca de 20 cm da baliza, o arbitro inadvertidamente apita. A bola imediatamente a seguir entra na baliza. Como deve agir o árbitro?

- Validar o golo.
- Não validar o golo e recomeçar com uma bola ao solo em cima da linha da área de grande penalidade.
- Dar o jogo por terminado pois cometeu um erro grave que prejudicou umadas equipas.

12 - As faltas cometidas por negligência, imprudência ou força excessiva, são:

- Empurrar um adversário.
- Agarrar um adversário.
- Cuspir sobre um adversário.

13 - Um jogador empurrou um adversário pelas costas, mas fê-lo sem qualquer intenção. Poderá, mesmo nessas circunstâncias, ser punido pelo árbitro?

- Sim. É uma falta praticada por negligência.
- Sim. É uma falta praticada por imprudência.
- Não. É uma falta normal.

14 - Em que local deverá ser marcado o respetivo pontapé-livre quando um avançado carrega irregularmente o guarda-redes dentro da área deste?

- Em qualquer ponto da área de grande penalidade.
- No local da infração.
- Na em cima da linha da área, mas no local mais próximo.

15 - Na execução de uma grande penalidade é preciso respeitar determinados procedimentos na posição da bola e dos jogadores. Qual é a afirmação se encontra mais correta em relação ao executante?

- Dentro dos limites da superfície de jogo.
- Atrás da marca da grande penalidade.
- Deve ser devidamente identificado.

16 - Se um período for prolongado para ser executado um pontapé de grande penalidade e a bola, antes de atravessar a linha de baliza entre os postes e a barra transversal, bate nestes ou no guarda-redes, os árbitros:

- Não validam o golo.
- Validam o golo.
- Terminam o jogo quando a bola bater no poste, na barra, ou no guarda-redes.

17 - Se a bola entra na baliza do executante diretamente de um pontapé de linha lateral, os árbitros devem:

- Conceder um pontapé de canto.
- Validar o golo.
- Mandar repetir o pontapé de linha lateral.

18 - Se um pontapé de linha lateral for executado incorretamente, os árbitros podem aplicar a lei da vantagem mesmo se a bola se dirigir diretamente para um adversário?

- Não, devendo ordenar que um jogador da equipa adversária o efectue.
- Sim, para não beneficiar o infractor.
- Sim, para dar fluidez ao jogo.

19 - Num lançamento de baliza, se a bola não for posta em jogo diretamente para fora da área de grande penalidade, que decisão deverá tomar o árbitro?

- O lançamento de baliza será repetido, mas a contagem dos quatro segundos não é reiniciada e continua quando o guarda-redes estiver pronto para o repetir.
- Um pontapé-livre deversa ser assinalado contra a equipa do executante do lançamento de baliza.
- Um pontapé-livre indirecto deversa ser assinalado contra a equipa do guarda-redes.

20 – Arco de círculo de canto: Em cada canto é traçado um quarto de círculo, qual é o raio desse quarto de círculo?

- É de 27cm no interior da superfície de jogo.
- É de 35cm no interior da superfície de jogo
- É de 25cm no interior da superfície de jogo.